

DESCRIPCIÓN

El juego consiste en elegir un niño que será el cazador, por lo cual tendrá que atrapar a los demás compañeros y cada uno que atrape se convierte en cazador entre más atrape mas cazadores habrá y menos niños quedarán, el último que queda sin atrapar es el ganador

← **“CAZADOR”** →

La dificultad del juego depende de la cantidad de cazadores que se vayan formando, cada niño atrapado será un cazador más

INFORMACIÓN INICIAL

ANÁLISIS - COMPONENTES

PERCEPTIVO

DECISIVO

EJECUTIVO

Visualización de la zona de juego. Propiocepción. Orientación dentro del campo de juego y el espacio a utilizar.

Comprensión de normas de seguridad, normas del juego, concentración dentro del juego.

Capacidad de desplazamiento, flexibilidad, facilidad de adaptación al juego, fuerza equilibrio, capacidad motriz

ADAPTACIÓN

Indicaciones visuales. Indicaciones auditivas. indicación demostrativa y orientación de la distancia o espacio delimitado.

Explicación clara y sencilla. Zona de juego bien delimitada para no confundir. Demostraciones visuales. Compañeros como auxiliares.

Utilización de prótesis, discapacidad auditiva (nivel bajo)

ADAPTACIÓN NIVEL 1

Utilizar chalecos o pañuelos de color diferente para calzadores y demás niños.

Explicación clara y sencilla con demostración del juego por parte del profesor y compañeros

Utilizar una forma de desplazarse de manera que todos puedan desplazarse de igual modo

ADAPTACIÓN NIVEL 2

Cazador con color definidos para visualización y con estímulo auditivo para localizarlo

Imitar a un compañero que le facilite la enseñanza de la actividad

Utilizar las prótesis o la ayuda que solicite el participante. No utilización extremidad afectada.

ADAPTACIÓN NIVEL 3

Jugarlo en parejas de la mano sin soltarse con un compañero que sirve de tutor y guía del juego

Utilizar un docente de apoyo educativo para compartir en la actividad

Compañero tutor para desplazarse, tratar de escapar o perseguir a los demás.

EQUIPO REGIONAL DE:

Grande del Terraba

AUTORES:

[Empty box for authors]