

DESCRIPCIÓN

El juego el gato, busca completar una línea (diagonal, horizontal o vertical). Esta línea se debe completar sobre el piso o en una pared; estas líneas se deben armar sobre 9 cuadros.

“EL GATO”

El grado de dificultad depende de la distancia hacia donde se desplazan, como se desplazan y el tipo de material para hacer las líneas.

INFORMACIÓN INICIAL

ANÁLISIS - COMPONENTES

PERCEPTIVO

Visualización de los cuadros.
Orientación segmentos corporales.
Orientación material en el espacio.

DECISIVO

Comprensión de normas,
memoria de la dirección y concentración.

EJECUTIVO

Capacidad de desplazamiento y agarre del material

ADAPTACIÓN

Orientación en línea recta, distancia

Material de igual color.
Dirección simple
Distancias cortas.
Auxiliar con indicaciones.

Distancia de donde sale, a donde llega.

ADAPTACIÓN NIVEL 1

Utilización de guía como conos, cuerda para marcar la dirección

Explicación clara, uso de materiales para obstáculos

Utilizar objetos como obstáculos, previamente indicados

ADAPTACIÓN NIVEL 2

Utilización de material llamativo para marcar la distancia y la dirección.
Estímulos auditivos.

Utilizar un compañero guía, seguirlo

Ayuda con compañero

ADAPTACIÓN NIVEL 3

Estímulos táctiles y auditivos por parte de un compañero.

Imitación de movimientos de un compañero.

Movimiento y colocación de material en gato (cuadrupedia)

EQUIPO REGIONAL DE:

Asesoría Nacional de Educación Física de Tercer Ciclo y Educación Diversificada

AUTORES:

Hannia Quirós Quirós y Oscar Hernández Quesada

