

Juego Pac Man es un juego de perseguir que se juega sobre las líneas que están pintadas en el suelo del gimnasio. El objetivo no dejarse atrapar por el perseguidor (Pac Man)

"PAC MAN"

El grado de dificultad depende del grosor de las líneas, su separación y del área seleccionada, que va a ser los límites del área de juego.

ANÁLISIS - COMPONENTES

PERCEPTIVO



Visualización de la vía
Propiocepción
Orientación de segmentos corporales y equilibrio en el espacio

DECISIVO



Comprensión de normas y medidas de seguridad
Concentración
Memoria

EJECUTIVO



Capacidad de carrera
Coordinación
Equilibrio
Velocidad
Reacción

ADAPTACIÓN

Indicaciones visuales
Indicaciones auditivas
Orientación agujas de reloj
Orientación en distancia

Líneas solo de un color
Distancias cortas para cambiar de dirección o aumentar la longitud
Auxiliar de indicaciones

Utilización de prótesis
Tipos de desplazamientos
Apoyo visual en las curvas ?

ADAPTACIÓN NIVEL 1

Utilizar sólo las líneas más gruesas, y con relieve

Explicación clara y sencilla
Demostración visual

Utilización de prótesis o no utilización de miembro afectado, diferentes formas de desplazamiento

ADAPTACIÓN NIVEL 2

Estímulo auditivo (con silbato palmada), colocar apoyos visuales en las áreas de cambio de líneas

Jugar en parejas donde uno guía al otro como si fueran uno solo, por equipos (con colores)

Compañero guía, juego en parejas

ADAPTACIÓN NIVEL 3

Utilización de indicaciones cortas (derecha - izquierda), que algunos tienen más distancia de ubicación del Pac Man

Ubicar siempre al Pac Man, por lo que debe estar lejos del mismo con "X" cantidad de líneas

Aumentar el tamaño de las líneas a carriles para disminuir el componente equilibrio y facilitar las diferentes formas de desplazamiento

EQUIPO REGIONAL DE:

LIBERIA

AUTORES:

Jeison Gonzaga Martinez, Fabiola Obando Barrantes,
Yesica Garita Quiros