

Súper tiro al blanco es un juego de equipo no locomotor y manipulativo cuyo objetivo es lanzar diferentes implementos hacia objetivos para obtener puntos. Se debe lanzar manteniendo el equilibrio y utilizando diferentes puntos de apoyo.

“SUPER TIRO AL BLANCO”

El grado de dificultad depende de la distancia del lanzamiento, del peso de los implementos y de los puntos de apoyo. Se requiere fuerza de brazos y tronco.

ANÁLISIS - COMPONENTES

PERCEPTIVO

Ubicación espacial.
Propiocepción.
Conocimiento de los implementos (Balones, aros, frisby...)

DECISORIO

Comprensión de normas del juego y de seguridad.
Concentración.
Actitudes y valores.

EJECUTIVO

Fuerza de extremidades superiores y tronco.
Coordinación, Estabilidad equilibrio, capacidad de agarre.

ADAPTACIÓN

Indicaciones visuales.
Indicaciones auditivas
Balones adecuados
Espacio

Pocas normas.
Trabajo en equipo.
Demostraciones.

Tamaño y peso de objetos.
Distancia. Variantes de lanzamiento. Tipos de agarre.
Puntos de apoyo.

ADAPTACIÓN NIVEL 1

Silbato para lanzar
Señas para lanzar
Familiarización con implementos de juego.

Explicación clara de las reglas.

Implementos de mayor peso y diferentes tamaños. Puntos de apoyo.

ADAPTACIÓN NIVEL 2

Objetivos grandes.
Colores llamativos.
Implementos grandes.
Señales auditivas.
Señales visuales

Demostración visual.
Fichas de trabajo.

Reducir considerablemente la distancia de lanzamiento.

ADAPTACIÓN NIVEL 3

Disminución del recorrido zona de juego. Objetivos con sonido. Compañero como auxiliar.

Trabajo en equipo: imitar a un compañero (modelado)

Compañero auxiliar de lanzamiento. Variar agarre y forma de lanzar. Puntos de apoyo necesarios.

EQUIPO REGIONAL DE:

DESAMPARADOS

AUTORES:

Wendy Araya Campos, Jennifer Auxili Castro
Cesar Daniel Prado Ortiz, Alexander Pereira Granados